



T2.004

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !





T2.004: Revisiter et Faire Grandir les Idées

Aperçu :

- Revisite tes anciennes cartes et ajoute quelque chose de nouveau.

Activité :

- Regarde une ancienne idée et ajoute-y un nouveau détail.

Exemple de Hunter :

- (T24) : Hunter a ajouté de nouveaux détails sur l'alimentation saine et la culture de son propre jardin.

Réflexion :

- "Quel nouveau détail as-tu ajouté à une ancienne idée aujourd'hui ?"

Ressources Créatives :

- Musique : Explore la Symphonie n° 6 de Beethoven pour apprécier l'évolution de la musique.
- Jardinage : Apprends à créer un mini jardin avec ce guide de jardinage pour enfants.
- Science : Découvre le cycle de vie des plantes avec PBS Learning Media.

