



T2.003

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !





T2.003: Catégorisation et Regroupement d'Idées

Aperçu :

- Regroupe tes cartes en catégories.

Activité :

- Classe tes idées dans différentes "maisons" selon les thèmes.

Exemple de Hunter :

- ([HUNTER.X.21.070](#)) : Hunter a regroupé ses idées sur la santé et les routines.

Réflexion :

- "Quelles familles d'idées as-tu créées aujourd'hui ?"

Ressources Créatives :

- Musique : Essaie *Les Quatre Saisons* de Vivaldi pour comprendre comment les thèmes peuvent se connecter à différentes humeurs.
- Santé : Visite [KidsHealth](#) pour des conseils santé amusants.
- Science : Explore [National Geographic Kids](#) pour découvrir différents animaux et environnements.

