



# T2.002

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !





## T2.002: Extension Infinie

### Aperçu :

- Il n'y a pas de limite au nombre de cartes que tu peux créer !

### Activité :

- Choisis une de tes cartes et développe-la en ajoutant quelque chose de nouveau.

### Exemple de Hunter :

- (HUNTER.X.21.016-1) : L'idée de Hunter s'est transformée en voyages et apprentissages dans des musées.

### Réflexion :

- "Quelle nouvelle idée as-tu ajoutée à ta collection aujourd'hui ?"

### Ressources Créatives :

- Musique : Écoute de la musique classique inspirante, comme "Les Planètes" de Gustav Holst.
- Art : Crée ton propre musée avec cette visite virtuelle Google Arts & Culture.
- Physique : Explore les Machines Simples avec des activités interactives.