

# T2.001

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !





## T2.001: La Boîte à Idées de Hunter !

Aperçu :

- Le système Zettelkasten de Luhmann est comme un coffre au trésor pour les idées !



Activité pratique :

- Commence ta collection d'idées en écrivant ou dessinant ta première pensée sur une carte.
- 


Exemple de Hunter :

- (HUNTER.X.21.001) : L'idée de Hunter sur la création d'un jardin d'enfants.

Réflexion :

- "Quelle a été la première idée que tu as mise dans ton coffre à trésor aujourd'hui ?"

Ressources Créatives :

- Musique : Explore de la musique relaxante comme "Clair de Lune" de Debussy pour stimuler ta créativité.
  - Art : Utilise ce site d'inspiration artistique pour enfants pour trouver des projets simples.
  - Science : Découvre le Club des Enfants de la NASA pour t'amuser autour de l'espace !
- 
- 