

R4.006

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

PARTIE 1 : LES CARTES HUNTER SONT LES MEILLEURES

Chez HUNTER, nous croyons que chaque enfant est un petit explorateur prêt à découvrir le vaste monde de l'imagination. Mais et si nous pouvions leur offrir une carte pour ce voyage ? Voici les cartes HUNTER : un système d'apprentissage magique conçu spécialement pour les enfants de 0 à 6 ans, où la créativité et la réflexion critique se rejoignent. Ces cartes ne sont pas de simples fiches éducatives – elles sont un passeport pour des aventures infinies.

Alors, qu'est-ce qui rend les cartes HUNTER si spéciales ? Tout repose sur la matrice (et oui, ça sonne plutôt cool, non ?). Imaginez un système ludique et structuré (que nous appelons la matrice 476) qui aide les enfants à naviguer à travers différentes couches d'apprentissage, un peu comme résoudre un puzzle amusant. Chaque carte déclenche une nouvelle idée, et très vite, ces petites têtes connectent des points d'une manière nouvelle et passionnante. C'est comme offrir à leur imagination un terrain de jeu où ils peuvent explorer, créer et découvrir, tout en développant des compétences essentielles.

Pourquoi les cartes HUNTER sont-elles les meilleures ?

- Le Concept de Matrice : Aucun autre produit n'utilise cette matrice 476 pour guider les enfants à travers plusieurs niveaux de réflexion créative. Imaginez une carte au trésor, mais au lieu de l'or, votre enfant découvre des idées et solutions nouvelles à chaque tournant.

- Cibl  sur le D veloppement Pr coce : Ces cartes sont sp cialement con ues pour ces premi res ann es cruciales, quand les enfants absorbent tout ce qui les entoure. Les cartes HUNTER m langent divertissement et apprentissage   la perfection, en les rendant id ales pour stimuler la cr ativit  et la r solution de probl mes chez les jeunes apprenants.
- Nous Restons Focalis s : Nous ne cherchons pas   tout faire pour tout le monde. Nous sommes l  pour aider les enfants   imaginer, cr er et apprendre, et nous sommes fiers de nous concentrer sur ce domaine de l' ducation par matrice de la petite enfance – en le faisant mieux que quiconque.

Diff rences Cl s Qui Nous Distinguent :

- Structure + Imagination : Les cartes HUNTER offrent un  quilibre magique entre une structure d'apprentissage claire et un potentiel cr atif illimit . Avec quatre piliers et sept sous-couches pour chacun, les id es de votre enfant vont s' panouir comme un jardin en pleine floraison.
- Parfaites pour les Enfants de 0   6 Ans : Ces premi res ann es sont pr cieuses. Les cartes HUNTER offrent   votre enfant le meilleur d part, avec des outils parfaitement adapt s   ses besoins d veloppementaux.



PARTIE 2 : R4.001 - R4.007 EN DÉTAIL

R4.006 : Développer une Équipe de Vente et Encourager l'Entrepreneuriat

Focus : Nous allons constituer une équipe de vente locale, transformant les familles de Tippecanoe en ambassadeurs des cartes HUNTER tout en favorisant l'entrepreneuriat. Les cartes HUNTER ne sont pas seulement les meilleures dans l'éducation par matrice de la petite enfance – elles offrent également aux familles locales la possibilité de participer en tant que vendeurs, aidant à diffuser la magie tout en gagnant un revenu supplémentaire. Nous apprendrons aux familles comment vendre les cartes HUNTER sur les marchés locaux et en ligne.

Entrepreneuriat pour les Familles :

- En partenariat avec The Anvil (incubateur de startups de Purdue University ; 320 North St, West Lafayette, IN 47906 ; ☎ 765-494-2290), nous offrirons des formations entrepreneuriales aux parents et aux jeunes entrepreneurs qui souhaitent vendre des cartes HUNTER dans la communauté.



Incentives Locales :

- Les leaders des ventes seront présentés dans l'émission On-Air Matrix et récompensés avec des jeux de cartes supplémentaires ou une reconnaissance spéciale lors des événements locaux.

Plan d'Action :

- Nous organiserons des ateliers entrepreneuriaux, enseignant aux familles comment organiser des stands de vente dans des lieux comme Tippecanoe Commons (101 Commons St, Lafayette, IN 47905 ; ☎ 765-222-3456), ou comment gérer des boutiques en ligne pour un impact maximal.
- Notre classement des vendeurs suivra les meilleurs vendeurs, avec des prix et une reconnaissance spéciale lors des foires communautaires et marchés locaux.

