



# M3.005

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

## M3.005 : Goût

- **Titre : "Que Pourrions-Nous Goûter Ensemble ?"**
- **Imagination : Maintenant, imaginons ce que nous goûterions si nous partageons un repas ici. Imagine croquer dans une pomme juteuse et sucrée cueillie directement de l'arbre dans le jardin. Il y a aussi du pain chaud et beurré tout juste sorti du four, avec peut-être un peu de miel par-dessus. Pour le déjeuner, il y a une salade colorée faite de légumes que les enfants ont aidé à cultiver, si frais que tu peux goûter le soleil dans chaque bouchée. Et pour le dessert, que dirais-tu d'un petit morceau de chocolat qui fond dans la bouche, juste assez sucré pour te faire sourire ? Tout n'a-t-il pas l'air parfait ?**



- **Exemple :** « Nous goûterions la douceur des pommes fraîchement cueillies dans le jardin, la chaleur d'un repas fait maison qui nourrit le corps et l'âme, et le plaisir d'une friandise spéciale pour célébrer les réussites. »
- **Musique :** Frédéric Chopin - "Nocturne Op.9 No.2". Les tons riches et chaleureux de cette pièce évoquent la sensation de savourer des aliments délicieux et nourrissants.
- **Citation :** "On ne peut bien penser, bien aimer, bien dormir, si l'on n'a pas bien dîné." — Virginia Woolf

