



M3.004

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

## M3.004 : Toucher

- **Titre : "Que Pourrions-Nous Toucher ?"**
- **Imagination : Tends la main et touche le monde que nous avons créé. Imagine passer ta main sur les coussins doux et moelleux du coin lecture, parfaits pour se blottir avec un bon livre. Sens l'écorce rugueuse du vieux chêne dans la cour de récréation, robuste et forte comme les amitiés qui se forment ici. Il y a la surface lisse et fraîche de l'argile quand les enfants la façonnent en toutes sortes de créations merveilleuses, et la chaleur douce du soleil quand tu t'assois dehors, sentant la brise sur ta peau. Chaque texture ici est accueillante et réconfortante, tu ne trouves pas ?**
- **Exemple : « Nous sentirions la douceur des coins lecture douillets où les enfants se blottissent avec leurs livres préférés, la surface lisse des blocs colorés qu'ils assemblent, et la douce brise sur leur visage pendant qu'ils jouent dehors. »**

- **Musique : Ludwig van Beethoven - "Moonlight Sonata".** La texture de cette pièce, avec ses lignes fluides et lisses, reflète les expériences tactiles décrites, des coussins doux à l'argile fraîche.
- **Citation : "Toucher peut être donner la vie." — Michel-Ange**

