



M3.002

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

M3.002 : Ouïe

- **Titre : "Que Pourrions-Nous Entendre Ensemble ?"**
- **Imagination : Ferme les yeux un instant et écoute avec moi. Peux-tu entendre les sons de notre maternelle réussie ? Il y a des rires partout, le genre de rires qui te font sourire sans même savoir pourquoi. Tu peux entendre les doux accords d'une guitare pendant qu'un enseignant chante des chansons sur le soleil et les étoiles. Il y a un chœur de voix venant de la classe voisine—les enfants partagent avec enthousiasme leurs idées, et chaque mot est comme de la musique. Et écoute attentivement, tu entends le bruit du vent dans les arbres dehors, se joignant à la fête. Est-ce que tout cela ne ressemble pas à une chanson joyeuse ?**
- **Exemple : « Nous entendrions les rires joyeux des enfants en train de jouer ensemble, les mélodies apaisantes des berceuses chantées par les enseignants, et les conversations harmonieuses des enfants partageant leurs pensées et leurs idées. »**

M3.002 : Ouïe

- **Musique : Wolfgang Amadeus Mozart - "Eine kleine Nachtmusik". Les tons ludiques et joyeux de cette pièce reflètent les sons de rires, d'apprentissage et de découverte décrits dans la carte.**
- **Citation : "La musique est le langage de l'esprit. Elle ouvre le secret de la vie en apportant la paix, en abolissant la discorde." — Kahlil Gibran**

