



M3.001

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

M3.001 : Vision

- **Titre : "Que Verrions-Nous ?"**
- **Imagination : Imagine que nous entrons ensemble dans la meilleure maternelle de France, où chaque enfant a le visage illuminé de joie. Imagine des salles de classe remplies de couleurs vives, des œuvres d'art sur chaque mur, et un jardin où les enfants jouent et apprennent. À quoi cela ressemblerait-il si chaque enfant avait la chance d'apprendre dans un tel environnement ?**
- **Exemple : « Nous verrions des enfants courir librement dans un vaste terrain de jeu vert, les yeux remplis d'émerveillement alors qu'ils explorent la nature. Les murs de la maternelle seraient décorés de leurs chefs-d'œuvre, chaque peinture étant une fenêtre sur leur monde unique. »**
- **Musique : Claude Debussy - "Clair de Lune"**
- **Cette pièce évoque les visions rêveuses et imaginatives décrites dans la carte, parfaite pour inspirer des pensées de couleurs vives et de paysages sereins.**
- **Citation : "Voir un monde dans un grain de sable et un paradis dans une fleur sauvage..." — William Blake**