

# A3.004

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

## A3 004 : Explication Vidéo – Ajouter des Couches de Sens Comme Luhmann

Scénario d'Introduction (pour les Parents et Enfants) : Cette carte attachée montre comment donner vie aux idées en ajoutant une explication vidéo. Les enfants peuvent enregistrer une courte vidéo expliquant leur idée, tout comme Niklas Luhmann ajoutait des couches de sens à ses cartes.

### Étape 1 : Dessiner l'Idée

- Conseil :
- Dessine une nouvelle idée pour ta maternelle de rêve. Peut-être qu'il s'agit de la salle d'art où les enfants peignent et créent. Une fois le dessin terminé, il est temps de faire une petite vidéo !

### Étape 2 : Enregistrer la Vidéo

- Conseil :
- Enregistre une vidéo de 1 à 2 minutes où tu expliques ce qui rend ta salle d'art spéciale. Parle de pourquoi la salle d'art est ta préférée dans la maternelle. La vidéo ajoute une dimension supplémentaire, tout comme le système de cartes en couches de Luhmann.

### Étape 3 : Écrire une Brève Explication

- Conseil :
- Après avoir enregistré la vidéo, écris une brève description de ce qui a été discuté dans la vidéo. Par exemple : « Voici la salle d'art où les enfants créent de belles peintures et s'amuse avec les couleurs ! »

### Exemple de Carte pour l'Inspiration :

- Titre : La Salle d'Art
- Dessin : Des enfants peignant et dessinant dans une salle d'art colorée.
- Vidéo : « Dans cette vidéo, je parle de pourquoi la salle d'art est tellement amusante ! »
- Explication : « C'est l'endroit où les enfants créent de l'art et expriment leur imagination. »

### Phrase magique pour les Enfants :

« Aujourd'hui, ma phrase magique est : Mon histoire prend vie avec chaque carte ! »

### Mécanisme de Récompense pour la Motivation :

- Hebdomadaire : Après avoir enregistré une vidéo par jour pendant une semaine, tu gagnes l'autocollant Étoile de la Vidéo.
- Mensuel : Après avoir complété 30 explications vidéo, tu reçois le badge Maître Narrateur.
- 180 Jours : Après avoir enregistré 180 vidéos, tu reçois le Prix du Réalisateur de la Maternelle pour avoir donné vie à tes cartes !

### Conseils pour les Parents :

- Aidez votre enfant à enregistrer une courte vidéo expliquant chaque carte.
- Les vidéos peuvent être stockées sur un téléphone, un ordinateur ou une tablette, créant ainsi un livre numérique de l'histoire de la maternelle de rêve.

### Conclusion :

Avec cette carte vidéo, les enfants apprennent à donner vie à leurs idées en ajoutant des couches de sens à leurs créations, tout comme le faisait Luhmann !