



A1.007

Nous organisons maintenant le jeu de cartes HUNTER en utilisant les lettres M.A.T.R.I.X. Chaque lettre a quatre rangées—M1, M2, M3, M4—et chaque rangée contient sept sous-cartes, étiquetées M1.001, M1.002, M1.003, et ainsi de suite jusqu'à M1.007. Cet agencement de cartes est inspiré de la méthode de prise de notes de Niklas Luhmann, et nous vous encourageons à créer vos propres cartes dans chaque rangée. Téléchargez les 7 cartes à partir du lien ci-dessous, et construisons-les ensemble !

A1.007 : Partager son histoire (Jours 127-180)

Objectif :

Encouragez votre enfant à partager son histoire de manière amusante et créative.

Semaine 1 : Finaliser l'histoire

- Tâche : Aidez votre enfant à peaufiner la version finale de son histoire. Cela peut impliquer de réviser des détails, d'ajouter des illustrations, ou de répéter comment il va la raconter.

Semaine 2 : Pratiquer le partage

- Tâche : Laissez votre enfant s'exercer à raconter son histoire. Il peut la lire à voix haute, la jouer en théâtre, ou même créer un spectacle de marionnettes !



Semaine 3 : Le grand jour de partage

- Tâche : Organisez une journée spéciale où votre enfant présentera son histoire à sa famille ou à des amis. Faites-en une célébration de son travail acharné !

Citation pour l'inspiration :

- "Le monde est plein de choses magiques, attendant patiemment que nos sens s'affinent." — W.B. Yeats
- Encouragez votre enfant à voir la magie de partager son histoire avec les autres.

