

📌 PART.021 – L'Expérience des 100 Métiers & Le Camp d'Entraînement de Tanya

Où Susie, Hunter et Tanya transforment la résolution de problèmes en un jeu, où un œuf fragile révèle une puissante leçon, et où la future carrière de Paul prend une tournure totalement inattendue (et hilarante).

🌲 Scène 1 : Une Tasse de Thé & Un Plan

Dehors, les rues étaient recouvertes d'une neige fraîche—celle qui fait taire le monde entier, comme s'il attendait que quelque chose de magique se produise. Mais à l'intérieur de la boutique de Grandpa Ken ? **C'était vivant.** La lumière dorée des fenêtres baignait tout dans une douce chaleur, le bourdonnement du chauffage remplissait la pièce, et le parfum du thé au citron et au miel les enveloppait comme une étreinte.

Hunter arriva pile à l'heure, tenant soigneusement un thermos préparé par Grandma Lucy, ses petites

mains s'y agrippant avec une détermination farouche.

— « Hunter, tu grandis tellement vite, » dit Susie en lui ébouriffant les cheveux.

Hunter sourit. — « J'ai cinq ans et DEMI, maman. »

Grandpa Ken gloussa en essuyant le comptoir. — « Ce demi change tout. »

La cloche tinta alors que l'appel vidéo de Tanya se connectait. Elle sirotait un café à l'autre bout, souriante.

— « Alors, l'équipe ? Prêts à plonger dans l'action ? »

Susie hocha la tête. — « On a beaucoup réfléchi à la véritable origine du problème. »

Tanya s'adossa. — « Bien. Mais avant de sauter aux solutions, on va faire un petit exercice d'échauffement.

»

Les oreilles de Hunter frémirent. — « Comme un entraînement d'astronaute ? »

Tanya fit un clin d'œil. — « Exactement. Sauf qu'aujourd'hui, tu n'es pas un astronaute. Tu es un détective. »

Scène 2 : À la Recherche d'Indices (La Méthode des Cinq Pourquoi – Encore !)

Tanya tapota son stylo sur le bureau.

— « Hunter, imagine que tu es un chien policier. Ta mission ? Déterriner toutes les raisons possibles pour lesquelles Papa ne peut pas encore rentrer à la maison. Renifle chaque indice. »

Hunter se redressa d'un coup, remuant le nez comme un vrai chien policier. Il laissa même échapper un petit « ouaf » sous son souffle.

— « Ok, ok. Voyons voir... »

Il commença à les énumérer, et Susie les nota :

 Papa n'a pas de travail ici.

 La ville n'a pas besoin de charpentiers en ce moment.

 Les gens ont déjà des meubles.

 Nous n'avons pas assez d'argent pour ouvrir une entreprise.

 Et... si Papa reste en ville, il va trop nous manquer !

Tanya sourit. — « Ce dernier point est définitivement un problème à résoudre. »

Susie tapota le papier. — « D'accord, maintenant on prend les trois plus gros et on commence à chercher des solutions. Mais avant de se lancer dans un vrai plan... »

Tanya leva un doigt. — « J'ai encore un exercice pour vous deux. »

Elle sortit... un œuf.

 Scène 3 : L'Expérience de l'Œuf (Une Leçon de Protection)

Hunter écarquilla les yeux. — « Tu as apporté le petit-déjeuner ?! »

Tanya rit. — « Pas tout à fait. Cet œuf représente quelque chose de fragile—comme un rêve. Ou une idée. Si on ne le protège pas, il se brise. »

Susie haussa un sourcil. — « Et comment on le protège ? »

Tanya plaça l'œuf délicatement dans une tasse. — « En construisant une coque solide autour. C'est ce que

représente la loi. C'est aussi ce que représente un bon plan. Si on veut que Papa rentre, on doit construire un filet de protection pour notre projet—afin qu'il ne se fissure pas sous la pression. »

Hunter ouvrit grand les yeux. — « Donc... on a besoin d'un PLAN SOLIDE ? »

Tanya hocha la tête. — « Exactement. »

Hunter frotta son menton. — « Comme un œuf en armure. »

Tanya sourit. — « J'aime bien cette idée. »

 Scène 4 : L'Expérience des 100 Métiers – Le Brainstorming le Plus Fou de Susie !

Ce soir-là, Susie s'assit avec une tasse de thé fumante, fixant deux vieilles feuilles de calendrier étalées sur la table. Le dos vierge l'appelait—l'invitait à créer, imaginer, partir dans tous les sens.

Elle tapota son crayon contre la page.

Puis, avec un sourire, elle écrivit en haut :

« PLAN 1 : LES MÉTIERS FUTURS DE PAUL »



Hunter, grignotant une pomme, se pencha curieusement.

— « Maman, tu fais quoi ? »

— « Je cherche tous les métiers possibles que Papa pourrait faire, » répondit Susie, esquissant déjà un petit Paul dans le coin. « Si on ne trouve pas un métier qui lui va, on va en créer un. »

Hunter haleta. — « Comme un personnage de jeu vidéo ! On peut choisir TOUTES les compétences ? »

Susie sourit. — « Exactement. Maintenant, aide-moi à trouver des idées. »

Tour 1 : Les Métiers Évidents

- ☒ Charpentier ? (évidemment)
- ☒ Réparateur de meubles
- ☒ Créateur de jouets sur mesure
- ☒ Artisan pour le musée
- ☒ Designer d'intérieur

Hunter mâcha pensivement. — « Ok, mais qu'en est-il des métiers SUPER cools ? »

Tour 2 : Les Idées Les Plus Folles

✓ Sculpteur de glaces 🍦 (mais seulement celles avec des pépites)

✓ Testeur de snowboard 🏂 (Hunter veut tester aussi.)

✓ Créateur de costumes de super-héros 🦸 (Pour les urgences, évidemment.)

✓ Concepteur de vaisseaux spatiaux 🚀 (Pour quand Papa doit s'échapper.)

✓ Constructeur de repaires secrets 🕵 (Pour les missions top secrètes.)

Tour 3 : Les Métiers Artistiques & Stratégiques

✓ Cadeaux de mariage en bois personnalisés

✓ Artiste de souvenirs touristiques 📺

✓ Créateur de sets de contes montpelliérains faits main

✓ Magasin virtuel de miniatures en bois

✓ Professeur de menuiserie au musée

Elle entoura le dernier.

— « ...Celui-là. Il correspond à la ville. Il correspond au

musée. Et il correspond à Paul. »

Hunter haleta. — « Ça veut dire que Papa ferait partie du musée aussi ! »

La Grande Réalisation

Susie se pencha en arrière, contemplant l'explosion d'idées couvrant ses feuilles.

— « Tu vois, Hunter ? » dit-elle en tapotant son crayon. « Le problème n'a jamais été simplement 'Papa n'a pas de travail.' Le vrai problème, c'est qu'on ne posait pas des questions assez grandes. »

Les yeux de Hunter s'agrandirent. — « Donc... le secret pour résoudre un problème, c'est de dessiner 100 idées folles ? »

Susie rit. — « C'est du brainstorming—mais oui, parfois la meilleure solution est cachée dans l'idée la plus folle. »

Les Trois Idées Finales

Après tout ce brainstorming, ils réduisirent la liste à trois idées qui faisaient le plus de sens :

- ✅ **Professeur de menuiserie au musée** (Enfants + Créativité + Éducation = Parfait)
- ✅ **Boutique artisanale** vendant des jouets en bois faits main & miniatures
- ✅ **Atelier interactif 'fabrique ton propre jouet'** pour enfants & familles

Susie entoura les trois idées d'un trait assuré. Elle s'adossa, les yeux fixés sur cette liste finale. Ce n'était plus juste un brainstorm sauvage. C'était **réel**. Ça allait arriver.

Hunter se blottit contre son épaule, sa petite voix pleine de certitude. — « Maman, tu es un génie. »

Susie baissa les yeux vers lui, vers ses yeux fatigués mais pleins d'espoir.

Elle serra doucement sa main.

— « Non. **Nous** sommes des génies. »

Et bientôt ? Papa serait de retour.

 **FIN DE L'ÉPISODE 18 – MAIS L'EXPÉRIENCE CONTINUE...** 